



Ministério da Saúde

FIOCRUZ

Fundação Oswaldo Cruz

Vice-Presidência de Educação,
Informação e Comunicação

**EDITAL PARA O DESENVOLVIMENTO DE RECURSOS COMUNICACIONAIS
(JOGOS DIGITAIS E APLICATIVOS MÓVEIS)
PROPOSTAS HOMOLOGADAS**

MODALIDADE: JOGOS DIGITAIS	
Autor	Título
1. Gustavo Audi	Cidade Saudável
2. Luiza Rosângela da Silva	Wolbachia Wars: a fantástica fábrica de mosquitos mutantes

MODALIDADE: JOGOS COMPLETOS

Autor	Título
1. Claudia Martins	App Ágora 2030: Desafios de curadoria de soluções em Saúde, Ciência e Tecnologia para a Agenda 2030 e seus Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS)
2. Claudio Manoel Rodrigues	Pula carrapato
3. Cynthia Macedo Dias	SUS Generis
4. Islândia Maria de Sousa	E agora, cidadão?
5. João Gervásio	O teste
6. Murilo Freire Oliveira Araújo	Caçadores de vírus
7. Rafael de Souza Petersen	Gincana Saúde do Trabalhador – Campo de Batalha
8. Ricardo Antunes Dantas de Oliveira	Implementação dos jogos desenvolvidos no Hackaton em Saúde 2016: MUVI
9. Roberto Todor	Jogo “Mosquita mata”

MODALIDADE: JOGOS COMPLETOS

Autor	Título
10. Tânia Zaverucha do Valle	Hiji Sushi

MODALIDADE: APLICATIVOS MÓVEIS

Autor	Título
1. Aline Gerhardt de Oliveira Ferreira	App TDO – Sem resistência
2. Ana Luiza Braz Pavão	Plenitude: dicas de saúde para mulheres na pós-menopausa
3. Ana Tereza Gomes Guerrero	Fitoterapia Aplicada: estratégia de uso de tecnologia da informação como ferramenta de apoio para os profissionais da saúde na prescrição segura e orientação do uso racional da fitoterapia
4. André de Faria Pereira Neto	Meu Info Saúde: informações para os usuários da Estratégia Saúde da Família de Manguinhos

MODALIDADE: APLICATIVOS MÓVEIS

Autor	Título
5. Cláudia Souza e Silva	Pelos Caminhos de Manguinhos
6. Dalia Elena Romero	Caderneta digital de saúde da pessoa idosa
7. Debora Helena	Espaço Aberto Gestão da Produção Científica
8. Diogo Vicente Bittencourt Sacramento Dias	SegPac – Metas de segurança do paciente para profissionais de saúde
9. Enéas Lourenço	Robô Labizinho (projeto <i>Robótica pela vida</i> do IFF)
10. Islândia Maria Carvalho de Sousa	Aplicativo educativo: Cadê o dinheiro da saúde? Onde está o dinheiro da saúde?
11. Jacenir Reis dos Santos Mallet	“Extinfoco”: desenvolvimento de aplicação multimídia em dispositivos móveis para eliminação de focos de <i>Aedes aegypti</i>
12. Juliana Arruda Matos	Aplicativo Peri - Auxílio e engajamento perioperatório para pacientes cirúrgicos do SUS e seus cuidadores
13. Lêda Diva Freitas de Jesus	Alerta de acidentes de trabalho
14. Luiz Anástacio Alves	Immunologia virtual: órgãos e tecidos linfoides

MODALIDADE: APLICATIVOS MÓVEIS

Autor	Título
15. Marcella Martins de Vasconcelos Vaena	Aplicativo Hemobile
16. Marcelo Garcia	Perguntas e Respostas Fiocruz: Arboviroses
17. Margareth Catoia Varela	Vigi-Saúde
18. Mônica Sá Bastos Forrester Peixoto	Viajando seguro – INI Fiocruz
19. Paulo Abilio Varella Lisboa	Implementação do aplicativo “Leite sobre Rodas” desenvolvido no Hackaton em Saúde 2016
20. Pedro Brasil	Aplicativo para coincidir voluntários e projetos de pesquisa
21. Vera Lúcia Edais Pepe	Supera Zika